

Vorlage an die Stadtverordnetenversammlung

Vorlagennummer: **STV/1829/2013**
 Öffentlichkeitsstatus: öffentlich
 Datum: 04.11.2013

Amt: Büro der Stadtverordnetenversammlung
 Aktenzeichen/Telefon: - Al -/1032
 Verfasser/-in: Dr. Klaus Dieter Greilich, FDP-Fraktion

Beratungsfolge	Termin	Zuständigkeit
Magistrat		Zur Kenntnisnahme
Ausschuss für Soziales, Sport und Integration	04.12.2013	Beratung
Stadtverordnetenversammlung	19.12.2013	Entscheidung

Betreff:
Erhalt des Sportplatzes Lützellinden
- Antrag der FDP-Fraktion vom 03.11.2013 -

Antrag:
 „Die Stadtverordnetenversammlung spricht sich für den Erhalt des Sportplatzes Lützellinden aus.“

Begründung:
 Seit einigen Wochen gibt es im Stadtteil Lützellinden Gerüchte, dass der dortige Sportplatz einer Wohnbebauung weichen soll. Der Ortsbeirat hat sich auf seiner letzten Sitzung für den Erhalt des Sportplatzes ausgesprochen. Diesem Beispiel sollte die Stadtverordnetenversammlung folgen, nachdem die Sportdezernentin und OB Grabe-Bolz in einer Stellungnahme an den Ortsbeirat aus Gründen der Haushaltskonsolidierung nicht ausgeschlossen hat, dass das Sportplatzgelände einer Wohnbebauung zugeführt werden wird.

Aus Sicht der FDP ist diese Vorgehensweise nach der Diskussion über die Spielplätze in Petersweiher in der letzten Sitzung der Stadtverordnetenversammlung sogar sehr wahrscheinlich geworden. Von einem Verlust des Sportplatzes als weitgehend einziger Möglichkeit der aktiven Freizeitgestaltung an der frischen Luft wären jedoch nicht nur die Lützellindener Kinder und Jugendlichen betroffen.

In Anbetracht des bereits erfolgten Verlustes der Sportplätze auf dem Gebiet der ehemaligen Bundeswehrstandorte Steubenkaserne und Bundeswehrkrankenhaus und der momentanen Stilllegung des Sportplatzes an der Ringallee , wäre der Verlust des Sportplatzes in Lützellinden zudem über den Stadtteil hinaus ein weiterer herber Schlag für die Sportstätteninfrastruktur in ganz Gießen.

Dr. Martin Preiß
Fraktionsvorsitzender

Dr. Klaus Dieter Greilich
stellv. Fraktionsvorsitzender