

FOLGEKOSTEN-BERECHNUNG**Sanierung Käthe-Kollwitz-Schule im Rahmen des KIP II, 1. Bauabschnitt**

ANGABEN ZUR BERECHNUNG	PLANUNG
Unterhaltungskosten	€
Straßenreinigung	779
Gebäudebezogene Verwaltungskosten	46.233
Materialaufwendungen	6.923
Reinigungskosten (Fremdreinigung und Reinigungsmaterial)	38.259
sonstige Fremdleistungen	6.256
Instandhaltungskosten (Bauunterhalt, Wartung, Instandhaltung)	47.093
Verbrauchskosten	€
Strom	5.889
Fernwärme	30.743
Wasser	1.673
Abwasser	4.453
Abfallentsorgung	1.864
kalkulatorische Kosten	€
Zinsen auf Grund und Boden (kalk. Zinssatz: 2,5%)	107.093
Nutzungsdauer (in Jahren) lt. AfA-Tabelle der Stadt Gießen	40
Abschreibungen (auf den Kostenanteil der Stadt Gießen)	214.185
Anschaffungs- und Herstellungs-Kosten	€
Bruttobaukosten gemäß Kostenschätzung/ -planung	8.567.413
erwartete Zuschüsse	3.000.000
Kostenanteil der Stadt Gießen	5.567.413

BERECHNUNG DER JÄHRLICHEN FOLGEKOSTEN	PLANUNG
Unterhaltungskosten	145.544
Verbrauchskosten	44.621
= Zwischensumme I	190.165
+ kalkulatorische Zinsen	107.093
= Zwischensumme II	297.257
+ kalk. Abschreibungen	214.185
= Zwischensumme III	511.443
./. Erlöse aus Mieten, Pachten und Kostenerstattungen	
= Folgekosten	511.443

BERECHNUNG DES SIGNALWERTS	PLANUNG
Folgekosten	511.443
Gesamtbaukosten gemäß Schätzungen	8.567.413
./. Zuschüsse und Förderungen	3.000.000
= von der Stadt Gießen zu tragende Herstellungskosten	5.567.413
= > Signalwert in Jahren [= Herstellungskosten / Folgekosten]	10,9
= Lebenszykluskosten	16.668.119

ANMERKUNGEN

Die Folgekostenberechnung entstammt dem Bericht der Wirtschaftlichkeitsbetrachtung über die Sanierungsmaßnahmen und Erweiterung der Käthe-Kollwitz-Schule im Rahmen des Kommunaleninvestitionsprogramms II - KIP macht Schule (KIP II). Dieser wurde am 28.7.2021 durch die Kämmerei erstellt.

Der Signalwert beschreibt die Zeit, in der die zahlungswirksamen Folgekosten die Herstellkosten überschreiten. Die Folgekosten der Sanierung der Käthe-Kollwitz-Schule würden nach rd. 11 Jahren die ursprünglichen Baukosten übersteigen.